

Hackathon: Archivo Vivo de las Lenguas Originarias

Términos y condiciones de participación

Al registrarse en el Hackatón, las personas participantes aceptan los siguientes términos y condiciones:

1. Elegibilidad de los participantes

La convocatoria está dirigida a estudiantes de licenciatura en etapas finales de su formación, estudiantes de posgrado y egresados recientes (máximo dos años de haber concluido materias) de áreas como Lingüística, Letras, Ciencias de la Computación, Ingeniería en Sistemas, Ciencia de Datos, Matemáticas o disciplinas afines.

2. Conformación de equipos

Los equipos deberán estar integrados por 3 a 5 participantes. Se recomienda que cada equipo incluya perfiles multidisciplinarios, idealmente al menos una persona con formación en lingüística y una con experiencia en programación.

La organización podrá asignar o validar la lengua de trabajo de cada equipo entre las lenguas participantes (Maya, Náhuatl, Popoluca, Iskonawa y Zapoteco).

3. Modalidad y residencia

La participación está abierta a personas residentes en la Ciudad de México o que puedan desplazarse a las instalaciones del IIMAS-UNAM en las fechas del evento.

4. Edad mínima

Las personas participantes deberán tener al menos 18 años cumplidos al momento de su inscripción.

5. Originalidad del trabajo

Las soluciones desarrolladas durante el hackatón deberán ser originales. Se permite el uso de librerías o herramientas de código abierto, siempre que sean debidamente citadas y respeten sus licencias.

Hackathon: Archivo Vivo de las Lenguas Originarias

6. Uso ético de los datos

Los diccionarios y recursos lingüísticos proporcionados durante el hackatón deberán utilizarse exclusivamente para los fines del evento y del proyecto de investigación asociado. Las personas participantes se comprometen a no utilizar estos materiales con fines comerciales ni redistribuirlos sin autorización.

7. Recursos técnicos

El comité organizador proporcionará créditos de acceso a herramientas de inteligencia artificial (LLMs) por equipo, con un valor aproximado de 20 USD, que podrán utilizarse durante el hackatón para el desarrollo de sus soluciones.

8. Evaluación y premios

El hackatón contará con dos tracks técnicos:

Track 1 – Parsing & Extracción Multiformato: Desarrollar extractores que conviertan diccionarios en PDF/Word a un esquema JSON estructurado.

Track 2 – Alineación Léxico-Semántica: Identificar vínculos semánticos entre los elementos del JSON.

Se otorgará al menos un premio por track al equipo cuya solución presente el mejor desempeño técnico, innovación y utilidad para los objetivos del proyecto.

Las propuestas serán evaluadas por un jurado designado por la organización, y su decisión será final.

9. Autoría

Las personas participantes conservan la autoría de su trabajo, pero aceptan que este pueda ser utilizado y citado en proyectos derivados del hackatón.

10. Aceptación de los términos

Al enviar el formulario de registro, las personas participantes declaran haber leído y aceptado los presentes términos y condicione